



Diseño web | NCR 10425 | 2024 SECCIONES 1 · 2 · 3

Docente José Joo | jjoo@santomas.cl

Ejercicio de diseño de interfaz gráfica para una aplicación de comida

Objetivo: Diseñar una interfaz gráfica atractiva y funcional para una aplicación de comida que permita a los usuarios pedir comida a domicilio de manera fácil y rápida.

Público objetivo: El público objetivo de la aplicación son personas que buscan una forma cómoda y conveniente de pedir comida a domicilio. Esto incluye a estudiantes, profesionales, familias y cualquier persona que tenga un estilo de vida ocupado.

Requisitos:

La interfaz debe ser fácil de usar e intuitiva, incluso para usuarios primerizos. Debe ser visualmente atractiva y utilizar una paleta de colores que sea apetecible y acorde con la temática de la comida.

Debe ser funcional y permitir a los usuarios realizar todas las tareas necesarias para pedir comida, como buscar restaurantes, navegar por menús, agregar artículos al carrito, realizar pedidos y pagar.

Debe ser adaptable a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos móviles.
Propuestas de diseño:

Pantalla principal:

La pantalla principal debe mostrar una barra de búsqueda para que los usuarios puedan buscar restaurantes por nombre, tipo de cocina o ubicación.

Debe haber una sección de "Restaurantes destacados" que muestre una selección de restaurantes populares o recomendados.

Debe haber una sección de "Ofertas especiales" que muestre las ofertas y promociones actuales de los restaurantes.

Pantalla de perfil de restaurante:

La pantalla de perfil del restaurante debe mostrar información sobre el restaurante, como su nombre, ubicación, tipo de cocina, calificación de los usuarios y horario de atención.

Debe haber un menú del restaurante con fotos de los platos y descripciones detalladas.

Debe haber una sección para que los usuarios puedan leer y escribir reseñas del restaurante.

Pantalla de carrito de compras:

La pantalla del carrito de compras debe mostrar una lista de todos los artículos que el usuario ha agregado, junto con el precio total.

Debe haber una sección para que los usuarios puedan ingresar su dirección de entrega e instrucciones especiales.

Debe haber una sección para que los usuarios puedan seleccionar un método de pago.

Pantalla de confirmación de pedido:

La pantalla de confirmación del pedido debe mostrar un resumen del pedido, incluido el restaurante, los artículos pedidos, el precio total y la fecha y hora de entrega.

Debe haber un botón para que los usuarios puedan confirmar su pedido.

Consideraciones adicionales:

La aplicación debe utilizar una tipografía clara y fácil de leer.

Los botones y otros elementos interactivos deben ser fáciles de ver y tocar.

La aplicación debe utilizar un esquema de color coherente y atractivo.

La aplicación debe cargarse rápidamente y ser fluida.

Herramientas de diseño:

Adobe Illustrator.